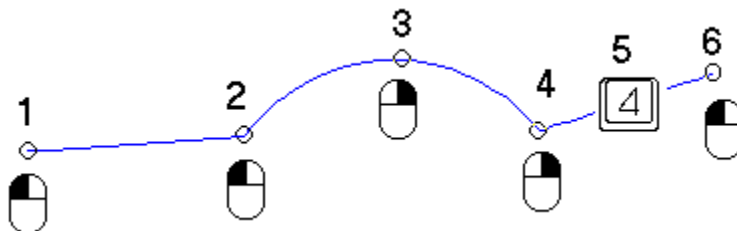


در صورتیکه در نقطه شماره ۴ بجای **Left-Click** اشتباهاً **Right-Click** کردید، ادامه رسم مسیر به شکل منحنی مماس به قبلی امکان پذیر خواهد بود. می توانید بعد از عمل اشتباه خود کلید **[4]** را از روی صفحه کلید بزنید تا حالت نقطه چهار بشکل **Left-Click** در آید. به مثال زیر توجه کنید:



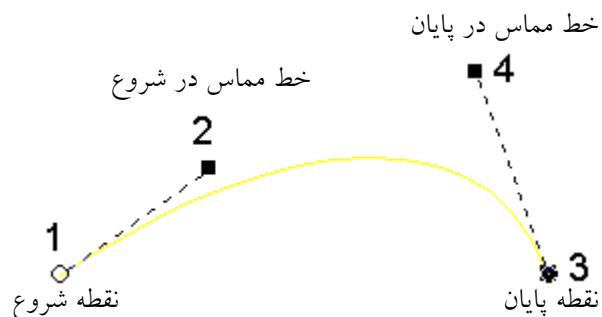
- ۱ Left-Click در محل دلخواه روی طرح
- ۲ Left-Click
- ۳ Right-Click
- ۴ Left-Click
- ۵ کلید **[4]** را از روی صفحه کلید بزنید
- ۶ Left-Click

هر گاه اشتباهاً **Right-Click** کرده‌اید با زدن کلید **[4]** می‌توانید اشتباه خود را جبران کنید.

رسم مسیر با استفاده از منحنی Bezier

تعریف منحنی Bezier

یک منحنی Bezier توسط دو نقطه شروع و پایان و دو نقطه که امتداد و طول خط مماس را در نقاط شروع و پایان مشخص می‌کنند رسم می‌شود.



با جابجایی نقاط شروع و پایان (نقاط ۱ و ۳) و همچنین نقاط خط مماس (نقاط ۲ و ۴) شکل منحنی را به دلخواه می‌توان تغییر داد.