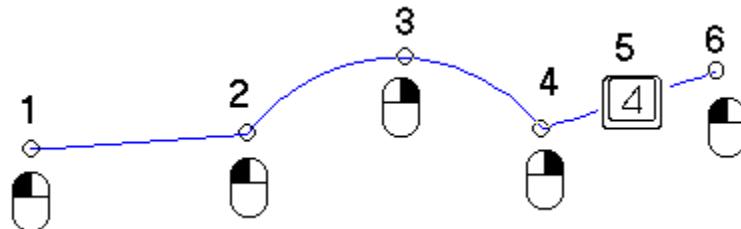


در صورتیکه در نقطه شماره ۴ بجای **Right-Click** اشتباه **Left-Click** کردید، ادامه رسم مسیر به شکل منحنی مماس به قبلی امکان پذیر خواهد بود. می‌توانید بعد از عمل اشتباه خود کلید ۴ را از روی صفحه کلید بزنید تا حالت نقطه چهار بشکل **Left-Click** در آید. به مثال زیر توجه کنید:



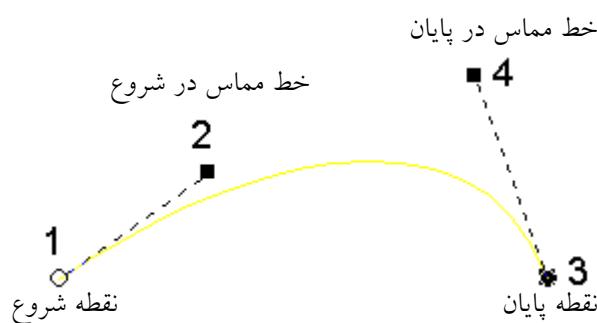
- ۱ در محل دلخواه روی طرح **Left-Click**
- ۲ **Left-Click**
- ۳ **Right-Click**
- ۴ **Left-Click**
- ۵ کلید ۴ را از روی صفحه کلید بزنید
- ۶ **Left-Click** -

هر گاه اشتباهها **Right-Click** کردهاید با زدن کلید ۴ می‌توانید اشتباه خود را جبران کنید.

رسم مسیر با استفاده از منحنی Bezier

تعريف منحنی Bezier

یک منحنی **Bezier** توسط دو نقطه شروع و پایان و دو نقطه که امتداد و طول خط مماس را در نقاط شروع و پایان مشخص می‌کنند رسم می‌شود.



با جایگایی نقاط شروع و پایان (نقاط ۱ و ۳) و همچنین نقاط خط مماس (نقاط ۲ و ۴) شکل منحنی را به دلخواه می‌توان تغییر داد.