

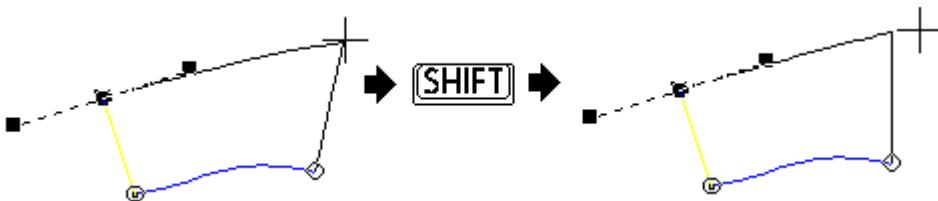
با پایین نگه داشتن این کلید می‌توان محل **node** جدید را در راستای عمودی یا افقی نسبت به نقطه قبلی، تعیین نمود. توجه داشته باشید که برای اینکار باید ماوس را به راستای افق یا عمود نزدیک کنید و در محل مناسب **Left-Click** کنید.

با پایین نگه داشتن کلید **SHIFT** و زدن کلید **1**، منحنی رسم شده قبلی تبدیل به خط می‌شود.

با پایین نگه داشتن کلید **SHIFT** و زدن کلید **2**، خط رسم شده قبلی تبدیل به منحنی می‌شود.

با **Left-Click** کردن بر روی این آیکون واقع در **Property Tool Bar**، منحنی بطور **Auto Close** خودکار بسته می‌شود (آخرین نقطه به اولین نقطه وصل می‌شود).

در دوختهای دو مسیره، با پایین نگه داشتن این کلید و نزدیک کردن ماوس به خط عمود یا افق، می‌توان نقطه مقابل روی مسیر دوم را در امتداد عمودی یا افقی تعیین کرد.



با زدن این کلید از روی صفحه کلید، می‌توانید چند نقطه روی تصویر با **Click** کردن انتخاب کنید و در آخر **Double-Click** کنید تا از روی نقاط یک منحنی فیت کند. از **Right-Click** هم برای این کار می‌توان استفاده کرد. از کلید **DEL** برای پاک کردن نقاطی که اشتباه وارد کرده‌اید استفاده کنید.