

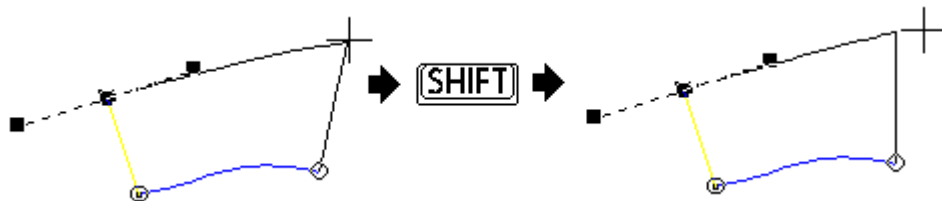
CTRL با پایین نگه داشتن این کلید می‌توان محل **node** جدید را در راستای عمودی یا افقی نسبت به نقطه قبلی، تعیین نمود. توجه داشته باشید که برای اینکار باید ماوس را به راستای افقی یا عمود نزدیک کنید و در محل مناسب **Left-Click** کنید.

SHIFT + **1** با پایین نگه داشتن کلید **SHIFT** و زدن کلید **1**، منحنی رسم شده قبلی تبدیل به خط می‌شود.

SHIFT + **2** با پایین نگه داشتن کلید **SHIFT** و زدن کلید **2**، خط رسم شده قبلی تبدیل به منحنی می‌شود.

Auto Close با **Left-Click** کردن بر روی این آیکون واقع در **Property Tool Bar**، منحنی بطور خودکار بسته میشود (آخرین نقطه به اولین نقطه وصل میشود).

SHIFT در دوختهای دو مسیر، با پایین نگه داشتن این کلید و نزدیک کردن ماوس به خط عمود یا افق، می‌توان نقطه مقابل روی مسیر دوم را در امتداد عمودی یا افقی تعیین کرد.



F با زدن این کلید از روی صفحه کلید، می‌توانید چند نقطه روی تصویر با **Click** کردن انتخاب کنید و در آخر **Double-Click** کنید تا از روی نقاط یک منحنی فیت کند. از **Right-Click** هم برای این کار می‌توان استفاده کرد. از کلید **DEL** برای پاک کردن نقاطی که اشتباه وارد کرده‌اید استفاده کنید.