


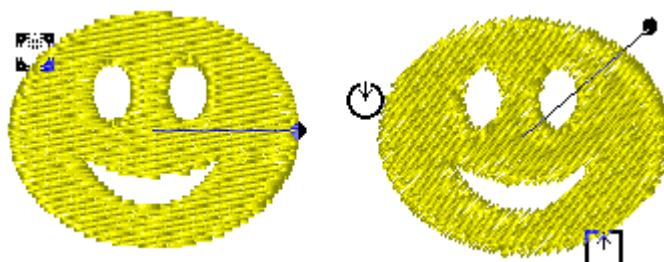


برای اجرای این دستور، بر روی آیکون  **Click** کنید. حال مسیر دوخت را همانگونه که در بخش رسم مسیر توضیح داده شد، رسم کنید. برای رسم مسیرهای فرعی جهت ایجاد سوراخ، کلید **ENTER** را بزنید و مسیر فرعی را رسم کنید. در آخر برای پایان کار کلید **(Space Bar)** را بزنید. در اینجا باید نقطه ورود و خروج و همچنین زاویه تاتامی را مشخص کنید:

نقطه ورود 
نقطه خروج 



با جابجایی نمادهای ورود و خروج، می توان نقطه شروع و پایان تاتامی و با جابجایی نقطه انتهایی خط زاویه، می توان زاویه دوخت را تعیین کرد. مقدار زاویه دوخت در گوشه بالای صفحه به شکل **Fill Angle 0** مشخص است. می توانید با تغییر مقدار آن و زدن کلید **ENTER**، زاویه دوخت را به مقدار دلخواه تعیین کرد. بعد از پایان تعیین نقاط ورود، خروج و زاویه دوخت، کلید **(Space Bar)** را بزنید تا از این حالت خارج شوید.