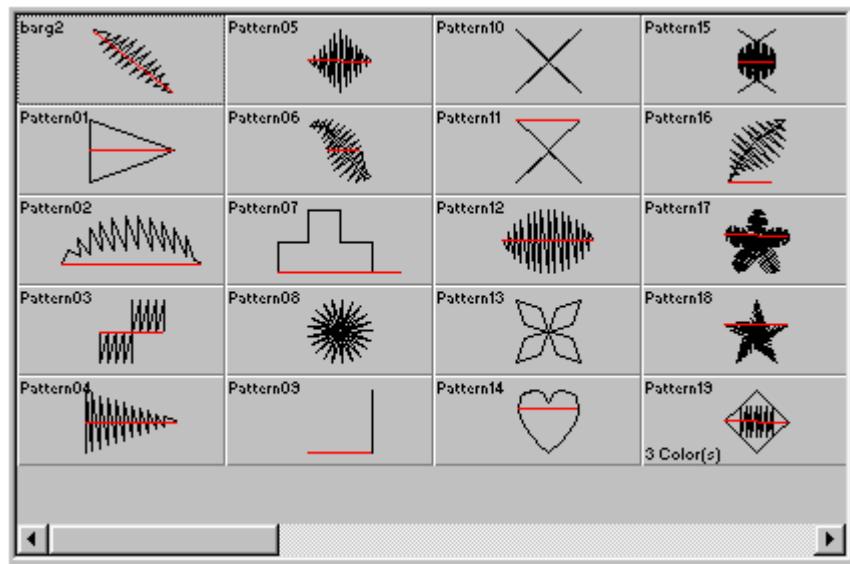
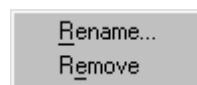


بر روی این قسمت صفحه انتخاب **Pattern** باز می شود.



اگر روی یک **Righ-Click . Pattern** کنید، فهرست زیر نمایان خواهد شد:



نام **Pattern** را تغییر میدهد

**Pattern** را حذف می کند. در بکار گیری این دستور دقت کنید تا اشتباه **Pattern**, **Remove** نکنید.

برای تعیین نقاط ورود و خروج و همچنین زاویه دوخت می توانید کلید **F8** را بزنید.

