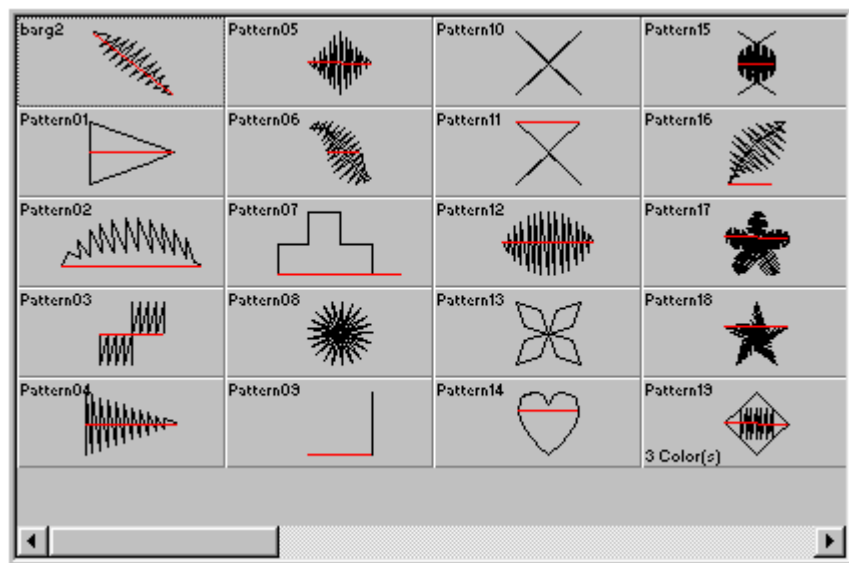
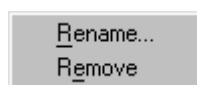


**Pattern** با **Click** بر روی این قسمت صفحه انتخاب **Pattern** باز می شود.



اگر روی یک **Pattern** ، **Right-Click** کنید، فهرست زیر نمایان خواهد شد:



**Rename** نام **Pattern** را تغییر می دهد

**Remove** ، **Pattern** را حذف می کند. در بکار گیری این دستور دقت کنید تا اشتباهات **Pattern** را پاک نکنید.

برای تعیین نقاط ورود و خروج و همچنین زاویه دوخت می توانید کلید **[F8]** را بزنید.

نقطه ورود

نقطه خروج

